**函数格式**

1 打开文件方式

FILE \*fopen ( char \*filename , char \*mode)

mode :

r : 打开文件读取 ，如果不存在 返回 NULL

w : 打开文件进行写入 ，如果文件不存在（新建） ，如果存在： 删除重写

a : 打开文件进行追加 ， 如果文件不存在（新建） ，如果存在追加到后面

r+ ：打开文件进行写入 ，如果文件不存在（新建） ，如果存在 ：新数据写到开头 覆盖原文件

w+ ：打开文件进行写入 ，如果文件不存在（新建） ，如果存在 ： 覆盖原文件

a+ : 打开文件进行读取跟追加 ， 如果文件不存在（新建） ，如果存在追加到后面

2 操作方式

格式化输出：

fprintf ( FILE \*fp , char \*fmt , ......);

格式化输入：

fscanf ( FILE \*fp ,char \*fmt , ...... );

字符输入 ：

fgets ( char \*str , int n , FILE \*fp );

fgetc :( int ch ,FILE \*fp );

字符输出 ：

fputs:( char \*str , FILE \*fp );

fputc ：( int ch ,FILE \*fp );

3 直接文件输入输出

fwrite ( void \*buf , int size , int count , FILE \*fp );

fread ( void \* buf , int size ,int count , FILE \* fp );

4 关闭和刷新文件

int fclose ( FILE \*fp );

int fflush ( FILE \*fp );

int fflushall ( void );

5 顺序文件存取和随机文件存取：

frewind ( FILE \*fp ); -----------指向开头

ftell ( FILE \*fp );----------------------返回光标位置

fseek ( FILE \*fp , long offset , int origin );

offset 指定光标要移动的位置

origin 相对位置

1) SEEK\_SET 0 文件开头

2）SEEK\_CUR 1 当前位置

3）SEEK\_END 2 文件末尾